**Colegiul Național “Horea, Cloșca și Crișan” Alba Iulia**

**Dungeons and Dragons**

**Lucrare pentru atestarea**

**competențelor profesionale**

**la informatică**

Elev: Clasa: a XII-a C

Profesor coordonator: Mureșan Laura

2018

**Enunţul problemei**

Să se realizeze o aplicaţie cu rol informativ despre jocul de masa Dungeons and Dragons.

**Specificarea cerinţelor**

Aplicaţia trebuie să permită următoarele:

* Gasirea si oferirea unor idei creative pentru campaniile de Dungeons and Dragons.
* Emularea unor mecanici precum aruncatul zarurilor, pentru a putea fi realizate cu usurinta direct de pe site.
* Invatarea regulilor si a modului in care se joaca o campanie de Dungeons and Dragons.

**Analiza problemei**

Datele de intrare sunt reprezentate sub formă de fişiere imagini ‚JPEG’, ‚PNG’.

Datele de ieşire sunt organizate sub forma de pagini web (html si php), care conţin imagini, texte şi link-uri externe.

**Proiectarea problemei**

Aplicatia se constituie din 4 pagini, dupa cum urmeaza:

Pagina principala „index.php” contine in partea de sus un meniu orizontal, care permite deplasarea catre celelalte pagini ale aplicatiei. In continuare exista o lista de idei de campanie trimise de jucatorii care au contribuit prin rubrica „spune-ti ideea”

**Detalii legate de implementare**

**Fişierele folosite în realizarea aplicaţiei:**

index.html – fişier html care porneşte aplicaţia

**Ghid de utilizare**

**Autoevaluare şi direcţii de extindere**

Consider ca am creat cu succes o pagina cu o interfata prietenoasa pentru toti oamenii care sunt interesati sa incerce acest joc, cat si pentru veteranii genului.

Aplicatia ar putea fi extinsa prin adaugarea de functionalitati precum o colectie de sunete care sa ajute jucatorii in campaniile lor.

**Bibliografie**

* Manual de INFORMATICĂ pentru clasa a XII-a, profilul real-intensiv, Vlad Tudor (Huţanu), Carmen Popescu, editura L&S INFOMAT
* <http://dnd.wizards.com/>
* <https://www.ddo.com/en>
* <https://ro.wikipedia.org/wiki/Dungeons_%26_Dragons>